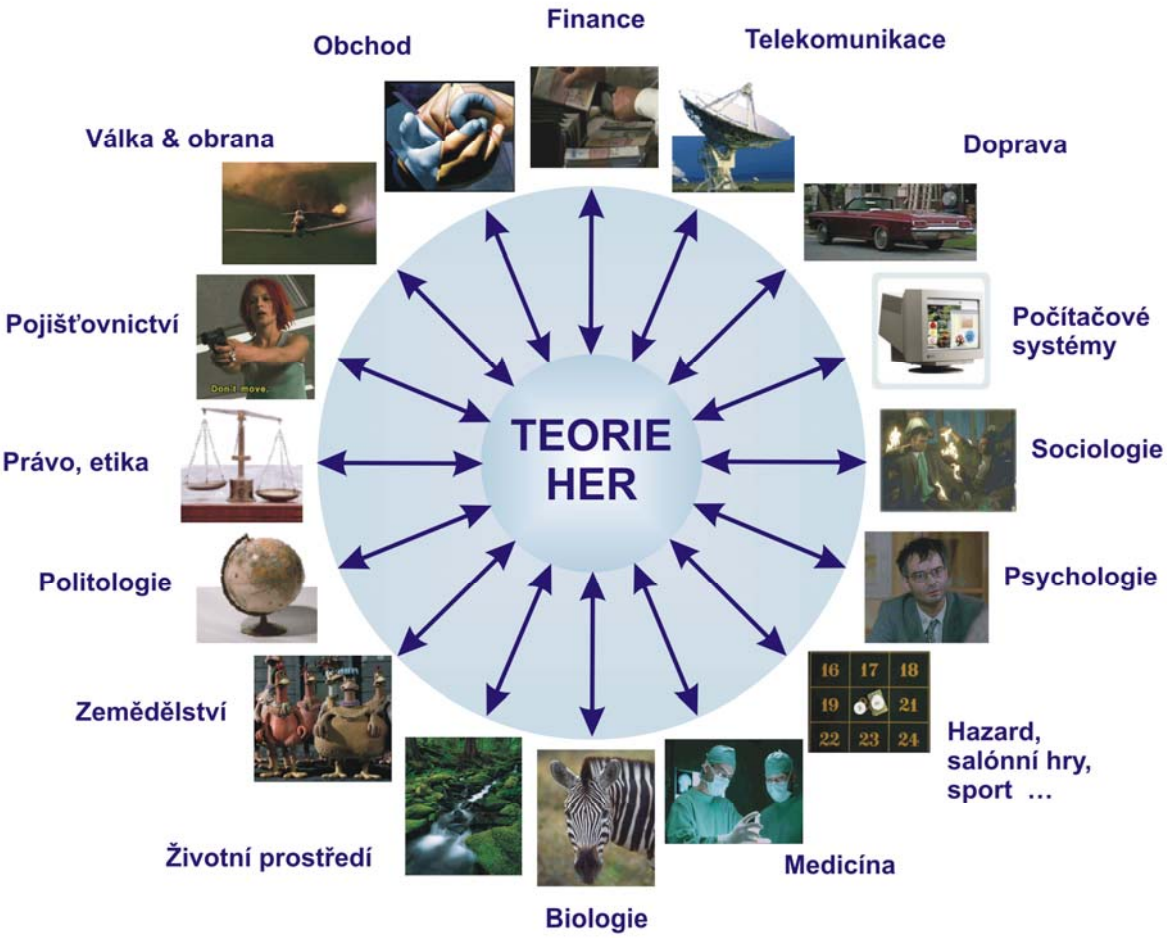
Teorie her

Magdalena Hykšová

Každý z nás se prakticky den co den ocitá v situacích, kdy se musí rozhodnout pro vhodnou „strategii“, aby docílil – ze svého pohledu – co nejlepšího výsledku. Závisí-li tento výsledek jen na něm samém, případně na nějakých dalších vlivech, které lze s určitou pravděpodobností předvídat, ale které jsou nezávislé na rozhodnutí kohokoli jiného, pak je situace poměrně jasná. Méně zřejmé je rozhodování v situacích, kdy výsledek závisí ještě i na rozhodnutí nějaké další inteligentní bytosti – zde pak přichází ke slovu **teorie her**.

Jednoduše řečeno, hra je matematický model rozhodovací situace, jejíž výsledek závisí na rozhodnutí alespoň dvou různých jedinců. Nejedná se přitom jen o šachy, poker, bridž, baseball apod.; hry můžeme nalézt téměř ve všech oblastech týkajících se našeho života: patří sem například konkurenční boj mezi obchodními společnostmi, politiky, politickými stranami, motoristy, uživateli počítačové sítě, majiteli téže nemovitosti, ctiteli téže dámy, věřiteli, jejichž dlužník skončil bankrotem a zbylá částka nepokrývá všechny dluhy, samci v říji, biologickými druhy, stejně jako o konflikty mezi vojenskými jednotkami, stíhačkami, ponorkami, účastníky souboje, národy a podobně.

Obor aplikací teorie her je tedy mimořádně bohatý. Zahrnuje mj. ekonomii, politologii, sociologii, etiku, biologii, telekomunikace, dopravu a mnoho dalších oblastí.



Cílem kurzu je základní seznámení s teorií her a jejími zajímavými aplikacemi.

Více informací: http://euler.fd.cvut.cz/predmety/teorie_her