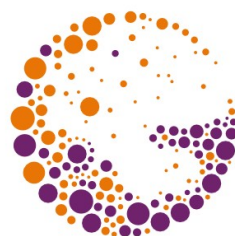
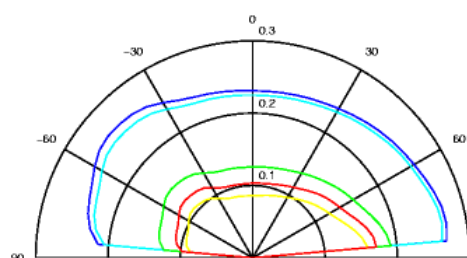


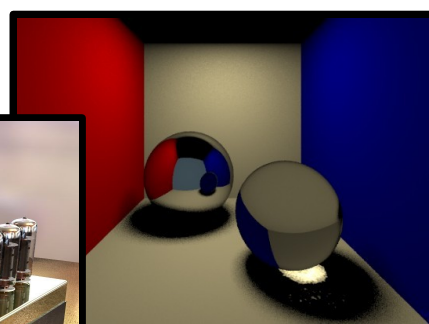
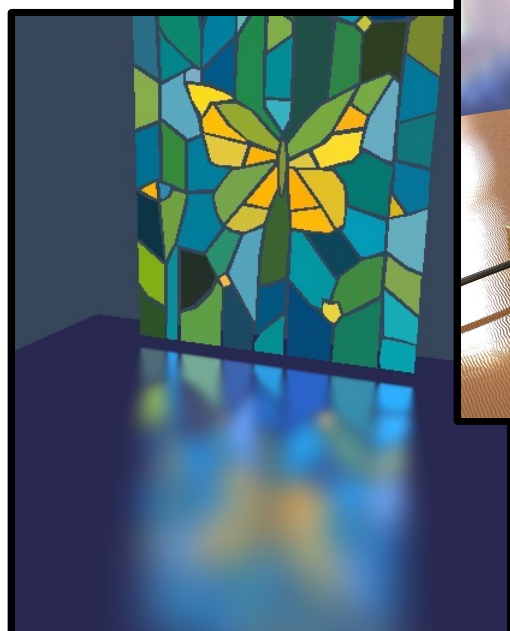
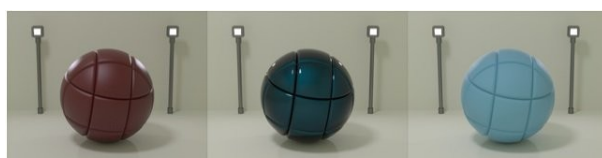
Fotorealistická grafika

středa 6. 4. 2011 9:00 M4

Josef Pelikán, <http://cgg.mff.cuni.cz/~pepca/>



Computer
Graphics
Charles
University



Fotorealistická grafika

středa 6. 4. 2011 9:00 M4

Josef Pelikán, <http://cgg.mff.cuni.cz/~pepca/>

- teorie i praxe fotorealistického zobrazování
- světelné modely – jak se aproximuje odraz světla na povrchu reálného předmětu
- Ray-Tracing – nejstarší paprsková zobrazovací metoda
- Monte-Carlo rendering – jak zahrnout do obrázku zajímavější světelné efekty
- Photon-Mapping – jednoduchá moderní paprsková metoda